

# In Nomine Salamis

NOM DU JOUEUR :  
NOM DU DÉMON:  
DISTINCTIONS :  
SUPÉRIEUR :

NOM D'EMPRUNT :  
COUVERTURE :  
DESCRIPTION :

AGILITÉ :  
PRÉCISION :

APPARENCE :  
PERCEPTION :

FORCE :  
P.VIE :

VOLONTÉ :  
P.POUVOIR :

Talents		Niv.	Équipement				

Armes	PUI	Bonus	Port	Coups	Nb Ch.	Talents	Notes

P <u>OUV</u> OIRS	N°	NIV	T <u>Y</u> PE	C <u>Ô</u> ÛT	CAR	DÉF	P <u>ORTÉE</u>	E <u>FFETS</u>

[illegible]

# RÉCUPÉRATION

LIMITATION	