



LES AUGURES

(Thomas FERON)

Les augures ne sont pas attribués en fonction des jours de naissance, mais en fonction des positions respectives des deux lunes de Kor l'une par rapport à l'autre. Nous n'allons pas nous pencher (au risque de tomber dedans) sur un calendrier astronomique complet avec cartes du ciel à chaque période, mais le système se découpe comme tel :

Chaque lune a un mouvement symétrique ellipsoïdal, chacune sur une orbite oblique plus ou moins longue. Khyméra a une orbite courte et une vitesse lente alors que Shar a une orbite longue et une vitesse rapide. Ce qui fait donc que vu leurs vitesses, Shar est parfois peu visible dans le ciel, à cause de son éloignement couplé à sa noirceur, mais que Khyméra est toujours repérable car elle bouge peu et brille fort. Par contre, leur mouvement oblique fait que parfois, elles disparaissent sous l'horizon perceptible depuis le royaume de Kor. Parfois l'une d'elles disparaît, mais aussi parfois les deux !

Ce cas se produit 4 fois par ans, ce qui a permis aux hommes de noter clairement les passages des différentes saisons. Ils ont divisé l'année en dix périodes trente deux jours et ont attribué un Augure à chacune de ces périodes. Pour ce qui est des 4 jours restants, ce sont des jours spéciaux car ils sont sans Augure ! Ces jours là, les naissances n'ont pas lieu. Les quatre nuits sont les plus obscures car aucune lune n'illumine Kor. Pour beaucoup, ce sont des nuits maudites, sinistres et inquiétantes. Elles sont le rappel de celle où Kalimsshar donna les Noms du Temps aux hommes et par le choix de cette nuit là, il marqua de sa griffe quatre jours de chaque année. Pour ce qui est des périodes de naissance sensibles, à savoir le jour du Serpent ou l'Augure du Fataliste, les femmes de Kor ont parmi leurs secrets bon nombre de remèdes et techniques pour anticiper ou retarder un accouchement. Si les naissances se produisent tout de même, cela n'est pas toujours grave, bien que dans certaines provinces ou Cités (comme Onyr), l'enfant soit tatoué à son Augure ou à son jour. Selon les lieux qu'il fréquentera, il aura bien sûr à compter avec ce handicap social, parfois même à en souffrir (Ex : La fontaine du village est tarie ; Un pauvre marchand tatoué de l'Augure du Fataliste arrive à ce moment là. Vous pouvez être sûr que ce sera sa faute. Dans les coins les plus sauvages, il peut même finir lapidé !).

Pour vous aider à vous y retrouver, j'ai mis en disponibilité au Tertre du Golem (sur le serveur HotLine, dans les nouveautés/Prophecy add-ons, vérifiez qu'il est bien dans les files de la ML), une version bêta du calendrier de Kor. C'est à l'origine une version de travail pour nous, mais comme vous semblez en avoir largement besoin avant nos prévisions, vous pouvez sans problème utiliser celui là.